

Le regole queste sconosciute

a cura di Gian Paolo Magnaguagno* (giudice arbitro Fig)

Non tutti sanno che le regole del golf contemplano, oltre alle penalità e alle squalifiche, anche qualche vantaggio come, ad esempio, la possibilità in determinati casi di poter ripetere il colpo. Semmai avete chiesto ad un vostro amico golfista di annullare un colpo giocato e poterlo rifare, avrete sicuramente avuto come risposta o un sorrisetto sarcastico o uno sguardo "stralunato" per la meraviglia.

Nelle regole del golf, invece, esistono 4 casi in cui questo può avvenire. Per i più tecnici le regole interessate sono la 5/3, la 17/2b, la 19/1 e la 19/3. Ma vediamo alcune.

Il primo caso riguarda l'obbligatorietà di ripetere il colpo quando la palla va in pezzi e diventa inservibile al gioco. Se il nostro amico golfista, con il suo tiro, manda in pezzi la palla e non potendo a questo punto giocare il successivo colpo, la regola 5/3 gli permette di dropare o, a seconda dei casi di piazzare una palla nel punto più vicino possibile da dove ha giocato il colpo precedente e senza alcuna penalità rigiocare, annullando il precedente tiro.

Il secondo caso riguarda la circostanza, nelle gare a colpi, in cui la bandiera sia custodita senza autorizzazione da parte del giocatore e che questi, giocando dal green, colpisca l'asta della bandiera, chi custodisce o qualunque cosa da lui trasportata. Se tale situazione si verificasse, il colpo verrà annullato, la palla ripiaz-



zata e il colpo rigiocato. Sempre giocando dal green e sempre in gare a colpi, si può verificare un'altra situazione in cui si può rigiocare annullando il colpo precedente senza penalità. Questo è avvenuto proprio qualche mese fa a Montecchia. Un amico, infatti, stava giocando un colpo dal green per il birdie e mentre la palla stava entrando in buca veniva raccolta da un cane randagio e portata via, lasciandolo stupefatto e deluso, ma soprattutto incerto sul da farsi. In questo caso le regole permettono l'annullamento e la ripetizione del colpo, in quan-

to considerano il cane un "agente estraneo" secondo la 19/1.

Un'altra situazione analoga e curiosa è quando la palla, giocata dal green, colpisce il rivestimento interno che sta fuoriuscendo dalla buca, in quanto la persona che custodisce la bandiera, rimuovendo l'asta, non si accorge che sta rimuovendo anche la tazza. Di conseguenza, se il rivestimento della buca si sta muovendo e la palla lo colpisce, essendo questo considerato un agente estraneo, il colpo viene cancellato e la palla ripiazzata. Questi sono solo alcuni casi di

situazioni in cui se non si conoscono le regole, oltre ad essere in dubbio sul "cosa fare", si è in balia dei compagni di gioco che si sbizzarriranno nei suggerimenti più disparati. Questa pagina ha lo scopo di potervi aiutare nella conoscenza delle regole, cercando il più possibile di essere semplici ed esaustivi. Per questo motivo confido molto sulla partecipazione dei lettori, ai quali chiedo di comunicarmi, attraverso questa rubrica, i dubbi e i casi che ritengono più interessanti.